# Изпит по "Основи на програмирането" - 15 и 16 юни 2019

## Задача 2. Снимачен ден

Вие сте режисьор на филма "**Програмирането е забавно**", като имате определено време за снимки. От вас се иска да напишете програма, с която ще разберете дали **снимачният ден ще ви стигне** да заснемете филма. Снимачният ден започва с **подготовка на терен**, което е **15** **процента** от времето за снимки! Филмът има определен **брой сцени**, които се заснемат за **определено време**.

### Вход

От конзолата се **четат 3 реда**:

1. Време за снимки – **цяло число** в диапазона **[0… 1440]**
2. Брой сцени – **цяло число** в диапазона **[5… 25]**
3. Времетраене на сцена – **цяло число** в диапазона **[20… 90]**

### Изход

На конзолата да се отпечата един ред:

* Ако времето за заснемане на филма **ви стигне**:

"**You managed to finish the movie on time! You have {останало време} minutes left!**"

* Ако времето **НЕ ВИ** стигне:

"**Time is up! To complete the movie you need {нужно време} minutes.**"

**Останалото време да се закръгли до най-близкото цяло число.**

### Примерен вход и изход

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 120  10  11 | Time is up! To complete the movie you need 8 minutes. | Подготовката на терен **=>** 120 \* 0.15 = 18 минути.  **Време** за **заснемане** на **сцените** **=>** 10 \* 11 = 110  **Необходимо** време: 128 минути Времето за снимки е 120 => **8 минути не стигат** за снимки. |
| 60  15  3 | You managed to finish the movie on time! You have 6 minutes left! |  |